**Дидактические игры на тему «Осень»**

|  |  |
| --- | --- |
| **Дидактическая игра «Запасы зверей»**      Задачи:   совершенствовать умение подбирать животным соответствующую им еду, развивать внимание, память, наблюдательность. Атрибуты: картинки зверей, картинки с изображением растений и грибов.   Ход игры: играют 2 ребёнка. По очереди берут карточку с изображением растений или грибов, называют, что это, и кладут к картинке определённого животного. *Игра может быть индивидуальной.* | **Дидактическая игра « Какой сок?» («Какое варенье?»)**  Задачи: совершенствовать умение различать и называть фрукты, учить образовывать прилагательные, развивать устную речь, внимание, память.  Атрибуты: корзина, картинки фруктов  Ход игры: дети по очереди берут картинку из корзинки, называют изображённый фрукт и говорят, как будет называться сок (или варенье) из этого фрукта. Например: «Это яблоко — яблочный сок». |
| **Дидактическая игра « С какого дерева лист? »**  Задачи: совершенствовать умение дифференцировать, деревья по их стволам и листьям, развивать внимание, наблюдательность, память, воображение.  Атрибуты: нарисованные на отдельных листах стволы трёх разных деревьев, осенние листья этих деревьев.  Ход игры: листья россыпью лежат вокруг рисунков стволов деревьев. Дети должны разложить листья на своё дерево. *Игра может быть индивидуальной.* | **Дидактическая игра « Какой лист?»**  Задачи: совершенствовать знания различать листья трёх деревьев, учить образовывать прилагательные, развивать устную речь, внимание, память.  Атрибуты: корзинка, осенние листья.  Ход игры: дети сидят по кругу и передают друг другу корзинку. По очереди достают листок,  говорят, с какого он дерева и образуют прилагательное. Например: это лист с берёзы - берёзовый лист. |
| **Дидактическая игра « Парные картинки»**  Задачи: учить соотносить пары картинок по принципу «целое и его часть», развивать логическое мышление, внимание, наблюдательность, устную речь.  Атрибуты: набор парных картинок на осеннюю тематику, где в каждой паре картинок на одной нарисовано целое изображение, а на другой его отдельная часть в виде отдельного предмета (например: птица на осенней ветке — осенняя ветка).  Ход игры: играют 2 ребёнка, у одного набор картинок с целым изображением, у второго - картинки с отдельными предметами. Один ребёнок берёт любую свою карточку, а другой должен подобрать ей парную, объясняя свой выбор. Потом второй выкладывает свою картинку, а уже первый ребёнок подбирает ей пару. *Игра может быть индивидуальной.* | **Дидактическая игра «Хлопай в ладоши»**  Задачи: закреплять умение на слух воспринимать названия овощей и фруктов, находить их на картинках, развивать слуховое внимание.  Атрибуты: предметные картинки по теме.  Ход игры: читается стихотворение, дети должны запомнить и назвать овощи (или фрукты, или ягоды, или грибы в зависимости от темы), которые упоминались в стихотворении, и показать или выложить картинки с их изображением. Когда читается стихотворение во второй раз, дети хлопают в ладоши, если услышат название овоща (фрукта, ягоды, грибы). |
| **Дидактическая игра «ОСЕНЬ»**  Цель: закрепить понятие об осенних явлениях, активизация словаря по теме.  Оборудование: сюжетные картинки с изображением различных времен года.  Ход. На столе вперемешку лежат картинки с изображением различных сезонных явлений (идет снег, цветущий луг, осенний лес, скворец у скворечника и т. д.). Ребенок выбирает картинки, на которых изображены только осенние явления и сам или с помощью взрослого называет их. Пример. Солнышко прячется за тучи. Идет дождь. Листья на деревьях желтые и красные. Птицы улетают на юг. Животные готовят запасы на зиму. Люди надевают пальто и плащи и т. д | **«Осенние листья» (лото)**  Цель: расширить словарь по теме «Осень. Деревья», научить правильно употреблять существительные в родительном падеже.  Оборудование: осенние листья березы, дуба, клена и липы, наклеенные на одну большую карточку, и на отдельные карточки.  Ход. Игра проводится после знакомства с осенними листьями на прогулке. Перед ребенком лежит большая карточка. Рядом сложены в стопку маленькие. Он берет одну маленькую карточку и определяет, лист какого дерева у него оказался: «Это лист клена» и т. п. Затем ищет такой же лист на большой карточке и накладывает на него маленькую. |